

信昇全球數字資產行業分類標準 (“DAICS®”) 定義

類別	行業	板塊	板塊定義
加密貨幣 (1)	支付: (110) <u>定義</u> 基於區塊鏈的貨幣，專為交易目的而設計。這包括日常交易使用和穩定幣	支付與交易 (11010)	加密貨幣用於價值儲存、記賬單位、交換媒介
		穩定幣 (11020)	加密貨幣價格與一籃子參考資產掛鉤
	基礎設施: (120) <u>定義</u> 基岩區塊鏈，促進其他分散式應用程式的運行。這包括創建和運行專用的區塊鏈平臺，實現網路之間的互操作性，增加交易的數量或速度等	應用開發及智能合約 (12010)	促進 DApp 創建和智能合約執行的第一層區塊鏈網絡
		互操作性 (12020)	網絡用於增加分散加密貨幣的互連性的生態系統
		擴容及分片 (12030)	網絡能夠提高同時應付大量交易湧入的能力，而區塊鏈網絡可以分為更小的分區，以提高可擴展性並更快地處理交易
		支援系統 (12040)	改善第一層網絡功能的網絡/ 側鏈
	金融服務: (130) <u>定義</u>	交易代幣 (13010)	在交易所生態系統中代表穩定幣的加密貨幣，允許用戶將去中心化或中心化系統上的數字資產轉換為法定貨幣

	提供鏈上資產管理服務、加密交換服務、融資、貸款和其他資本市場相關服務的代幣	借貸 (13020)	借貸加密貨幣資產，並收取利息，以及其他源自基礎主要資產的次級金融工具，例如加密貨幣期貨和期權
		質押 (13030)	在錢包中持有並“質押”一定數量的加密貨幣以促進網絡運營
		金融資產代幣化 ^(新) (13040)	專注於金融資產的代幣化發行和管理的第一層或第二層網絡協議
	技術和數據: (140) 定義 提供資料管理和存儲，並開發創新的加密技術	數據儲存及共享 (14010)	加密資產協定「提供去中心化存儲和/或共享數據文件和資源」
		資料管理 (14020)	促進區塊鏈數據索引和查詢的網絡/協議，為去中心化應用程序實現高效的數據檢索和管理
		人工智能 (14030)	加密貨幣/協議促進使用人工智能驅動的應用程式或直接使用區塊鏈平台的項目。
	媒體和娛樂: (150) 定義 娛樂和媒體服務。包括內容創建和分發，通過加密資產激勵機制進行廣告宣傳，遊戲和收藏品	社交媒體和社區 (15010)	提供社交社區和追隨者而無需緊密的次級產業部門的加密貨幣
		視頻 (15020)	提供瀏覽去中心化視頻網站權利的加密貨幣
		遊戲 (15030)	主要用於遊戲或支援遊戲行業的加密貨幣
		元宇宙 (15040)	在虛擬現實和數字現實的融合下創造的集體虛擬開放空間中常用的加密貨幣，包括虛擬現實 (VR)、擴增現實 (AR) 和三維技術(3D) 的使用

XXXX^(新): 表示截至 2025 年上半年檢討新增的板塊

備註: 行業分類基於截至 2025 年 6 月 6 日止 90 天平均市值排名的前 50 名加密貨幣。

類別	資產類別	分支	子分支
資產支持幣 (2)	文化: (205) <u>定義</u> 與體育，藝術，文化戲劇，節日收藏品和設計財產權等相關的實物資產。	藝術 (20510)	未來將會進一步發展更多市場上的數位資產
		體育 (20520)	
		節日收藏品 (20530)	
		設計財產權 (20540)	
		戲劇和播放財產權 (20550)	
	房地產: (215) <u>定義</u> 主要從物業、不動產和土地中得出估值的資產	商業地產 (21510)	
		住宅地產 (21520)	
		政府房地產 (21530)	
		商業及住宅土地 (21540)	

	金融: (235)	代幣化證券（公司 證券、交易所買賣基金） (23510)	
	<u>定義</u> 實物金融資產，包括在受監管的中央式交易所的上市公司股權和私人公司股權；債務工具；以受監管的交易所(CeFi and DeFi)金融產品下屬物結算的財產信託和衍生工具	代幣化債務 (23520)	
		代幣化房地產投資信託基金 (23530)	
	娛樂: (255)	電影 (25510)	未來將會進一步發展更多市場上的數位資產
	<u>定義</u> 現實世界娛樂領域 IP 資產的擁有權，例如音樂會，戲劇，表演，馬戲團，音樂劇，歌曲，電影，活動和節目，以及來自上述地區的紀念品收藏品	歌曲 (25520)	
		音樂會 (25530)	
		遊戲 (25540)	
		其他娛樂活動和收藏品 (25550)	
	自然資源: (265)	貴金屬 (26510)	
	<u>定義</u>	農業	

	直接來自海洋，天空，大氣和地下的自然資源資產，可以歸類為具有標準化的商品，如貴金屬，農業，能源和金屬	(26520)	
		能源 (26530)	
		五金 (26540)	
	綠色經濟: (275)	沒有貧困和零飢餓 (27510)	未來將會進一步發展更多市場上的數位資產
	<u>定義</u>	健康、生活福利 (27520)	
	屬於聯合國 17SDG ² 定義的專案資產的擁有權，佔這 17 項倡議提供的收入或就業機會的 80%以上	優質教育 (27530)	
		性別平等 (27540)	
		清潔水和衛生設施/可負擔的清潔能源 (27550)	
		體面工作和經濟增長/行業、創新和基礎設施/實現目標的伙伴關係 (27560)	

		減少不平等/和平、正義和強大的機構 (27570)	
		可持續城市和社區/負責任的消費和生產 (27580)	
		氣候行動 (27590)	
		水下生物和陸地生命 (27500)	

² 聯合國 17 項可持續發展目標，涵蓋 1) 無貧困 2) 零饑餓 3) 良好的健康和福祉 4) 優質教育 5) 性別平等 6) 清潔水和衛生設施 7) 負擔得起的清潔能源 8) 體面工作和經濟增長 9) 工業，創新和基礎設施 10) 減少不平等 11) 可持續城市和社區 12) 負責任的消費和生產 13) 氣候行動 14) 水下生活 15) 陸地生活，16) 和平，正義和強大的機構，以及 17) 促進實現目標的夥伴關係 <https://sdgs.un.org/goals>